Règle du Planetopoly

Description du jeu :

Planetopoly est une version simplifiée du jeu de plateau Monopoly dans un contexte de conquête spatiale. Les joueurs doivent alors progresser dans l’espace symbolisé par le plateau de jeu, pour acheter des planètes et autres lieux, et ainsi gagner un maximum d’argent pour ne pas faire faillite.

Lancement du jeu :

Planetopoly se joue entre 2 et 4 joueurs auxquels il faut associer une couleur. Au départ du jeu, chaque joueur reçoit 200 000$.

Déroulement du jeu :

A chaque tour, le joueur concerné lance un dé et avance du nombre de cases correspondant, il tombe sur une des cases du plateau et peut alors effectuer l’action associée à cette case ; il peut alors décider d’acheter ou non la propriété si celle-ci est en vente. Si la case est déjà la propriété d’un adversaire, le joueur devra lui verser une taxe.

Comment gagner ?

Lorsqu’un joueur n’a plus d’argent, il est éliminé.

Le dernier joueur à avoir encore de l’argent est l’heureux gagnant. Ruinez vos adversaires !

Les cases de Planetopoly :

* Huit planètes : propriétés que peuvent acheter les joueurs. Une fois achetées, le propriétaire peut placer jusqu’à quatre lunes pour augmenter la taxe que devront payer les autres joueurs s’ils tombent sur l’une d’elles !
* Quatre stations : propriétés que peuvent acheter les joueurs. Si le propriétaire de l’une d’entre elles retombe sur sa propre station, il bénéficie d’un lancer de dé supplémentaire. Dans le cas inverse, le joueur devra payer une taxe au propriétaire !
* Quatre astéroïdes : cases malus qui obligent le joueur qui en est victime à payer la réparation de son vaisseau d’un montant aléatoire allant de 0 à 15 000$ par pas de 1000$!
* Deux cases prison : cases malus qui obligent le joueur qui en est victime à passer son prochain tour !
* Une case trou noir : case aléatoire qui renvoie le joueur sur n’importe quelle autre case du plateau aléatoirement !
* La case Terre : case bonus qui fait remporter 10 000$ au joueur bénéficiaire !

Les couleurs des propriétés :

Il y a quatre couleurs possibles pour une propriété : rouge, bleu, vert, et violet. Pour chaque couleur, il y a deux planètes et une station. Plus un joueur possède de propriétés d’une même couleur, plus la valeur de ces dites propriétés augmente, ainsi que les taxes associées.

Plus précisément, lorsqu’un joueur achète une propriété, s’il en possède déjà au moins une de la même couleur, la valeur de toutes ses propriétés de cette couleur augmente de 5000$.

A quoi ressemble une case ?

Voici le schéma typique d’une case de Planetopoly :

*Nom du propriétaire*

*Taxe de la case*

Prix

**Nom**